

EPREUVES PAR EQUIPES NATIONALES, REGIONALES ou DEPARTEMENTALES

2023

Année sportive

Feuille de Match à adresser :

Ep. Rég. : Conformez-vous aux directives de la ligue
Ep. Nat. : aucun envoi s'il n'y a pas de feuille d'observation

Nombre de
feuilles
d'observations
jointes

NOM DE L'EPREUVE : Interclubs Départ. 15/16 Garçons (H)		DIVISION-SERIE : DIVISION 1		POULE : POULE A		N° DE JOURNEE : 2	
CLUB VISITE: GARCHES TC 2		CLUB VISITEUR : TCBB 1		CATEGORIE ② : 15/16 ans			
LIGUE VISITEE : ILE DE FRANCE		LIGUE VISITEUSE : ILE DE FRANCE		DATE INITIALEMENT PREVUE ⑥ :			

①
Homme

N° d'Homologation (sans le millésime)

E 57 L0 0920 018

A REMPLIR PAR LA LIGUE

Date REELLE de la rencontre

22/01/2023

A REMPLIR
PAR LE JUGE ARBITRE

RESERVE F.F.T.

	EQUIPE DU CLUB VISITE					RESULTAT			EQUIPE DU CLUB VISITEUR				ARBITRES NOM - Qualification N° de licence					
	N°	⑦	Numéro de licence	NOM	Prénom	③	Score	④	UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN MAJUSCULE SVP									
S I M P L E S	1	1	7079950 X	CARMONA	Louis	15	D	6/1 6/3										
	2	1	3424788 V	BRECHON	PAUL	15	D	6/1 6/2										
	3																	
	4																	
	5																	
	6																	
D O U B L E S	1	4	7079950 X	CARMONA	Louis	6	D	6/1 6/0										
			306072 L	LE GOFF	Marc Antoine	8												
	2																	

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE : TCBB 1
EQUIPE PERDANTE : GARCHES TC 2

ou

[] RESULTAT NUL

SCORE

3/0

JUGE ARBITRE

Signature

NOM :
N° LICENCE :
ADRESSE :

QUALIFICATION :

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM : BRECHON
N° LICENCE ⑤ : 3424788 V
Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM : NICULESCU
N° LICENCE ⑤ : 5759319 D
Signature

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre 1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre.

- ① Rayer les mentions inutiles
- ② Préciser la catégorie d'age (ex : 15/16 ans, Seniors + 45)
- ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
- ④ Porter une "X" en cas d'arbitre manquant, un "F" en cas de Forfait, un "A" en cas d'abandon, un "D" en cas de disqualification
- ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur
- ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
- ⑦ Format des matches (selon règlement en vigueur)

Format 1 - 3 sets à 6 jeux

Format 2 - 2 sets à 6 jeux, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 3 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 4 - 2 sets à 6 jeux, point décisif, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 5 - 2 sets à 3 jeux, point décisif, jeu décisif à 2-2, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 6 - 2 sets à 4 jeux, point décisif, jeu décisif à 3-3, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 7 - 2 sets à 5 jeux, point décisif, jeu décisif à 4-4, 3ème set = super jeu décisif à 10 points

Format 8 - 3 sets à 6 jeux, point décisif

2. Porter les noms et les numéros de licence des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent.
Ecrire lisiblement en lettres majuscules en ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les noms en deux parties.

Exemple

D	A	R	T	A	G	N	A	N	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

D	E	V	I	L	L	E			
---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

3. Afficher la feuille de résultats.

Après chaque match

- Indiquer le résultat ; le score et la nature du résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)

Pendant la rencontre

- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.

Après la rencontre

- Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines.

- Signer l'état.

---> S' il s'agit d'une épreuve régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu

---> S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur.

- Envoyer les feuilles d'observations éventuelles à la Commission compétente.

Rapport du Juge arbitre : Nombre de feuilles d'observations jointes

--

nombre à reporter au recto

Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R)

--